

# THE EVIL WITHIN

## Przewodnik perfekcjonisty



### Co jest w tym pudle?!

Ucieknij Nadzorcy pod katakumbami.



### Ulubiona broń

Pokonaj Sadystrę w wiosce.



### Pierwszy, ale nie ostatni

Skończ z potworem w podziemnym garażu.



### Macki otchłani

Wyleminuj niewidzialnego wroga.



### Pierwszy krok w ciemność

Ukończ grę na poziomie trudności „Przechadzka”.



### Mistrz horroru

Ukończ grę na poziomie trudności „Koszmar”.



### Klucznik

Otwórz wszystkie szafki w kostnicy.



### Mój najlepszy przyjaciel

W pełni ulepsz jeden rodzaj broni.



### Pełny arsenał

W pełni ulepsz wszystkie rodzaje broni.



### Wybuchowy charakter

Zabij 10 wrogów tajną, wybuchową bronią (bełty do Agonii negują efekt).



### Cicha śmierć

Zabij z ukrycia 5 wrogów z rzędu, nie dając się wykryć.

### Płomienna miłość

Pokonaj krzyczącą bestię.

### Dwóch na dwóch

Wyleminuj obu strażników przed kościołem.

### Arachnofobia

Ucieknij przed gigantycznym zagrożeniem w mieście.

### Jeden z wielu

Pokonaj ostateczne zło wewnątrz.

### Kolejny dzień w pracy

Ukończ grę na poziomie trudności „Przetrawianie”.

### Wszystkie zakamarki

Uzupełnij całe archiwum.

### Twardziel

W pełni ulepsz wszystkie atrybuty Sebastiana.

### Wielka trójca

W pełni ulepsz trzy rodzaje broni.

### Tragarz amunicji

Ulepsz wszystkie opcje w menu zapasów.

### Mam fulla

Zabij po 5 wrogów każdego rodzaju bełtem z Agonii.

### Płoń, skarbie, płoń!

Zabij 5 wrogów pochodnią.



### Furia policji z Krimson

Zabij 200 wrogów.



### Oszczędność amunicji

Zabij 25 wrogów atakiem wręcz.



### Zabawy z zapalkami

Zabij 3 żyjących wrogów jedną zapalką.



### Taki mamy klimat

Ukończ grę, nie ulepszając żadnych zdolności zielonym zelem.



### À la Corvo

Czy oni zwariowali? Lepiej przemknąć obok nich, bez walki. (Rozdział 2)



### Nie ma jak w hospicjum

Ta wizja w hospicjum... dlaczego? Czemu teraz? (Rozdział 4)



### Pomoc w potrzebie

Kto nie pomógłby człowiekowi, kurczowo trzymającemu się życia? (Rozdział 6)



### Właściwe narzędzia

W jaskini echo niesie jak szalone. Lepiej odłożyć broń palną i działać po cichu. (Rozdział 8)



### Nawet nie draśnięty!

Nie zamierzam ryzykować, uszkodzony autobus nie zajedzie daleko. (Rozdział 12)

### Góra trupów

Zabij 30 wrogów.

### Jednoosobowa armia

Zabij 400 wrogów.

### Krwawa bójka w barze

Zabij z ukrycia wroga po trafieniu go butelką.

### Szybcy i martwi

Ukończ grę z czasem poniżej 5:00:00.

### To twój wybór

Ukończ grę w trybie 悪夢 (AKUMU).

### Nóż lepszy od piły

Jego silnik ryczy, ale mnie wystarczy nóż, by go zlikwidować. (Rozdział 3)

### Tego nie było w umowie

Poziom wody się podnosi, ale wyjdziemy z tego bez szwanku. (Rozdział 5)

### Nie mam na to czasu!

On nie umiera! Lepiej z nim walczyć tylko w ostateczności. (Rozdział 7)

### Ognista kapiel

Dość uciekania! Spalę ją doszczętnie - tu i teraz! (Rozdział 10)

### Elektryk-samouk

Na wszelki wypadek powinienem uruchomić ten panel generatora. (Rozdział 14)



WWW.THEEVILWITHIN.COM

#THEEVILWITHIN

FACEBOOK.COM/THEEVILWITHIN

Tango Gameworks **Bethesda**

© 2014 ZeniMax Media Inc. Wyprodukowane przy współpracy z Tango Gameworks. The Evil Within, Tango, Tango Gameworks, Bethesda, Bethesda Softworks, ZeniMax oraz związane z nimi logotypy są zarejestrowanymi znakami handlowymi lub znakami handlowymi ZeniMax Media Inc. w USA i/lub innych państwach. Wszelkie pozostałe znaki handlowe i nazwy handlowe są własnością ich odpowiednich posiadaczy. Wszelkie prawa zastrzeżone.